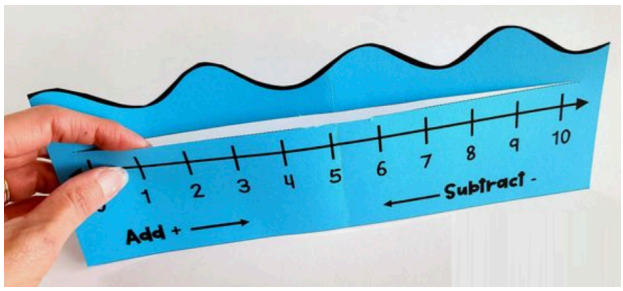
Regla numérica

1ero básico - Matemáticas

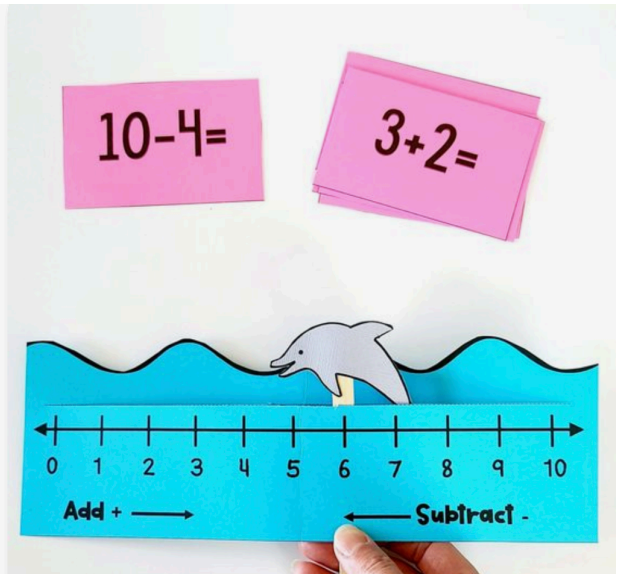
OBJETIVO

Aprender jugando y creando para comprender la adición y la sustracción.



ACTIVIDAD

Diseñar una regla numérica en forma de mar y un contador en forma de delfín.

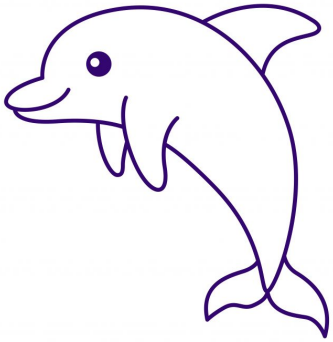


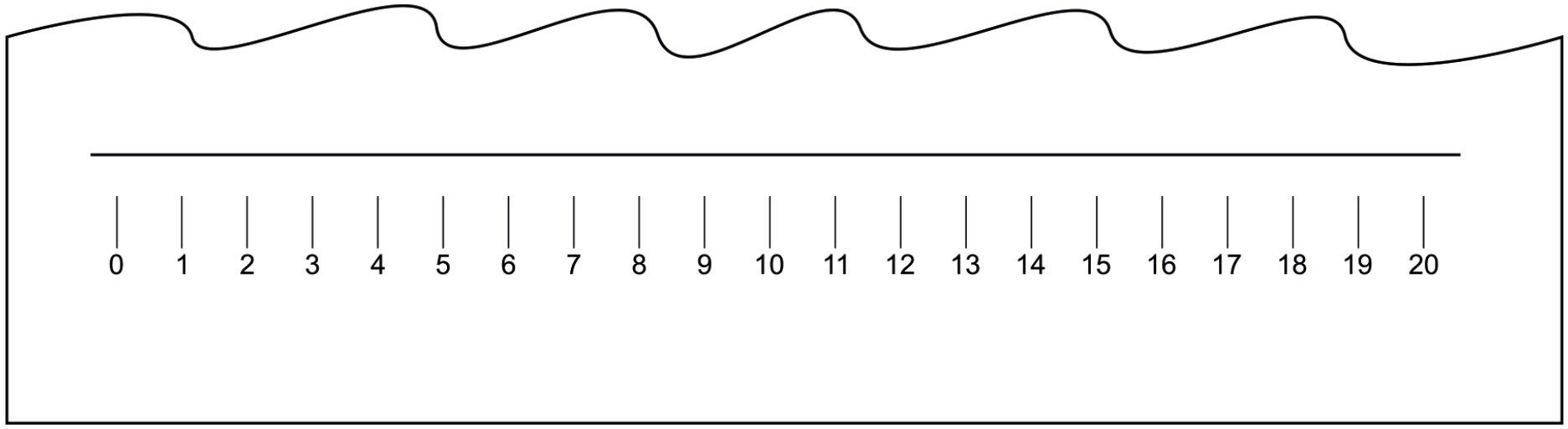
MATERIALES

- Marcadores o lápices de colores
- Regla y Tijeras
- Cartulinas de colores
- Pegamento

PASOS

1. Recortar y colorear la regla y el delfín de la pagina siguiente.
2. Pegar el delfín en un palo de helado
3. 2 centimetros más debajo de las ondas del mar, hacer un corte horizontal.
4. Recortar tarjetas de color con sustracciones y sumas.
5. Tomar una tarjeta y con el delfín se debe avanzar o retroceder hasta llegar al resultado




0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20