

Juguemos al gato

Kinder

OBJETIVO

Promover el razonamiento lógico matemático y la resolución de problemas en contexto de juego.

ACTIVIDAD

Jugar al gato

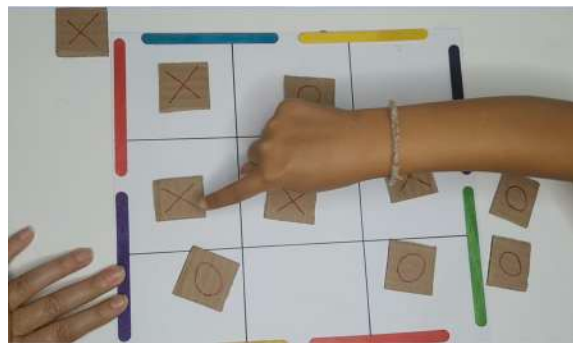
MATERIALES

- Block
- Palos de helado
- Marcadores
- Tijeras



PASOS

CONSTRUYENDO MI GATO: En una hoja de block artel realiza 2 líneas verticales y 2 horizontales, si puedes refuerza los bordes con palos de helado o con algún material que tengas en casa. Recorta de alguna caja 10 cuadrados pequeños que te servirán como fichas (5 con una X y 5 con un O), también puedes utilizar algo similar que este disponible.



INSTRUCCIONES PARA EL JUEGO: Se requieren dos jugadores, uno de ellos juega con las X y el otro con los O. Luego el jugador que comienza escoge donde poner su ficha y así se van turnando. Se considera ganador a el que primero completa una línea vertical, horizontal o diagonal.